



10

tips voor spelbegeleiders

De Marktkramers



ONDERWIJS



VRIJE TIJD

1 Aanpasbaar

In tijd

Speel alles na elkaar of deel het spel op in een voor jou en je deelnemers haalbaar aantal spelmomenten. Speel wel minstens 1 uur, zodat iedereen de kans krijgt om actief mee te doen.

2 Aanpasbaar

Qua taalniveau

Pas de speluitleg, het aantal rollen voor de verkopers, de nabespreking ... aan jouw groep aan. Laat indien nodig spelers per 2 spelen als de groep groot genoeg is.

3 Oefenkans

Voor wie Nederlands leert

Cursisten en deelnemers oefenen in de nabespreking en in het tweede deel van het spel hun Nederlands.

4 Inleefoefening

Voor moedertaalsprekers Nederlands

Speel het spel ook eens met Nederlandstaligen. Het laat hen voor een stuk ervaren wat mensen die Nederlands leren in de dagelijkse realiteit meemaken.

5 Meespelen

Oneven aantal spelers?

Speel zelf ook verkoper om de wachttijden voor de klanten te beperken. Of speel het spel samen met een andere klas of groep.

6 Een toffe opdracht?

Gelukkig maar!

Herhaal opdrachten die iedereen fijn vindt eventueel. Bij individuele opdrachten kan je meerdere deelnemers laten proberen.

7 Moeilijke opdracht?

Geen probleem!

Kies opdrachten die je het beste lijken voor jouw deelnemers. Kies ook opdrachten waar jij je als begeleider comfortabel bij voelt. Voeg indien nodig eigen opdrachten toe.

8 Geslaagd?

Altijd!

Een opdracht kan nooit mislukken. Als de deelnemer (of iemand anders uit de klas of groep) de opdracht probeert, is de opdracht al gelukt. Laat je deelnemers 1 x passen als ze een opdracht niet willen doen.

9 Nabespreking

Belangrijk!

In de nabespreking leg je de link met de realiteit. Is zo'n bespreking moeilijk voor jouw klas of groep? Werk eventueel met smileys, duimpjes, foto's of illustraties waarmee de deelnemers hun mening of gevoel kunnen uiten.

10 Gewonnen?

Moet er een winnaar zijn?

Kies op basis van jouw deelnemers of je een winnaar aanduidt of niet. Felicitier de hele groep voor hun inzet.